***Projet Electronique***

* **Titre : BT-Games**
* **Cahier des charges :**- Console de jeu(x) portable  
  - manettes = téléphones  
  - Ecran de démarrage/sélection  
  - plusieurs mini-jeu avec du son
* **Liste de ce qu’il nous faut :**- Un Arduino (compatible avec l’écran)  
  - Un module Bluetooth  
  - Ecran (surement 2.8 TFT SPI 240\*320)  
  - Une Batterie  
  (- Eventuellement un module pour le son)  
  - Matériaux pour la finalisation (lab)

* **Planning :***Rouge = Andréa  
  Bleue = Samuel  
  Violet = Les 2*

